



Europe
Lyon - France
5 - 7 Décembre 2006

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

GAME CONNECTION EUROPE 2006 : J-5 !

Lyon, France

30/11/2006

Événement unique en son genre, la plus grande manifestation réservée aux professionnels du jeu vidéo en Europe se tiendra du 5 au 7 décembre 2006 à Lyon. La Game Connection Europe réunira pour la 6^{ème} année consécutive les plus grands acteurs internationaux de l'industrie du jeu vidéo. Plus de 500 développeurs, créateurs de jeux, éditeurs, distributeurs et prestataires de services sont attendus à ce rendez-vous, où se décident les jeux des deux années à venir.

GAME CONNECTION GRANDIT!

La Game Connection Europe se tiendra du 5 au 7 décembre au Centre des Congrès de Lyon. Trois jours de rencontres business en face à face, où développeurs, éditeurs, distributeurs et prestataires de service n'auront qu'un unique but : trouver le (ou les) partenaire idéal pour leurs prochains projets.

« La Game Connection est devenue incontournable dans le paysage Jeu vidéo et rassemble cette année plus de 90% des acheteurs mondiaux. La caractéristique principale de la manifestation c'est qu'elle fidélise chaque année ses participants tout en touchant de nouveaux territoires et de nouveaux secteurs comme les prestataires cette année » précise Pierre Carde.

En 2005, l'événement avait rassemblé 110 exposants. Cette année, la Game Connection en accueillera plus de 150, soit une augmentation de plus de 30% ! L'aspect international prend également de l'ampleur avec plus de 29 pays représentés comme le Japon, les Etats-Unis, le Brésil, La Thaïlande, la Corée du Sud et bien d'autres encore. La manifestation, créée à l'origine par Lyon Game, est désormais organisée par Connection Events.

BIENVENUE AUX PRESTATAIRES DE SERVICES

La Game Connection Europe accueillera en son sein cette année la Game Connection Services 2006 qui regroupera plus de cinquante de prestataires de services spécialisés dans l'animation, l'assurance qualité, les outils technologiques, les prestations 3D et bien d'autres domaines. « Les consoles nouvelles générations, plus gourmandes en ressources graphiques pour des projets plus complexes, ont conduits les créateurs de jeux à mettre en place des réseaux de sous-traitance internationaux dans tous ces domaines. C'est à la Game Connection que ça se passe ! » poursuit Pierre Carde. La Game Connection s'adapte à l'évolution du marché.

UNE MISE EN RESEAU EFFICACE

Le meeting système permet aux professionnels de fixer en amont leurs rendez-vous respectifs et de tisser des liens solides avec des partenaires potentiels. La rencontre finale pendant la Game Connection n'est que la concrétisation finale de leurs démarches.

« Inspirée du concept du speed dating, la Game Connection est une véritable plate-forme dématérialisée, qui a su convaincre par sa spécificité. » se réjouit Olivier Masclef Directeur Général de Widescreen Games, un des leaders français du développement de jeu vidéo.

Consacrée aux relations exclusivement professionnelles, la Game Connection est l'opportunité pour les développeurs de rencontrer un maximum d'acheteurs, à l'instar de Thomas Bidaux - NC Soft : « L'équipe de la Game Connection a su mettre en place l'un des meilleurs réseaux de communication entre développeurs et éditeurs jusqu'à présent, en utilisant efficacement le temps de chacun, soit 30 minutes par RDV. »

ATELIER PRESSE

L'association Lyon Game, qui a lancé la manifestation en 2001, continue de soutenir activement l'événement et vous invite, en coordination avec Connection Events, à un atelier presse le jeudi 7 Décembre 2006 à partir de 9h30. De nombreux thèmes y seront abordés, dont les projets next generation, la propriété intellectuelle, la publicité dans les jeux, les jeux et la politique, l'externalisation. Pour votre inscription, merci de nous contacter.

Contact Presse:

Anne-Laure JANIN

Tel : +33 (0) 426 23 41 21

Fax : +33 (0) 4 26 29 98 68

e-mail : ajanin@connection-events.com

Connection Events
2, rue des Mûriers CP 601
69 258 LYON Cedex 09
France



Europe
Lyon - France
5 – 7 Décembre 2006

À propos de Game Connection (www.game-connection.com)

Organisée annuellement depuis 2001, la Game Connection est la principale convention d'affaires regroupant à Lyon chaque année les acteurs de l'industrie du jeu vidéo du monde entier.

La Game Connection a pour objectif de permettre aux éditeurs et aux développeurs de se rencontrer en même temps, sur un même lieu. Cela permet aux développeurs de présenter leurs projets et de rencontrer des éditeurs à la recherche de projets, et tout ceci dans un cadre professionnel.

Répondant à un réel besoin des industriels du secteur, le principe a su convaincre : une convention réservée aux professionnels, au cours de laquelle ils peuvent se rencontrer en toute tranquillité et surtout en toute confidentialité sur des stands privés.

Au regard de cet engouement croissant au niveau mondial, la Game Connection présente aujourd'hui d'autres événements similaires à l'étranger, en Amérique ainsi qu'en Asie.

À propos de Connection Events

Créée en juillet 2006, Connection Events gère désormais l'entière organisation de la Game Connection, créée initialement par l'association Lyon Game.

L'objectif de Connection Events est de créer et organiser des événements exclusivement professionnels à forte valeur ajoutée. A ce jour, l'entreprise organise :

- Game Connection Europe ; 5-7 Décembre 2006 ; Lyon – France
- Game Connection @ GDC ; 5-9 Mars 2007 ; San Francisco – USA
- Game Connection Asia ; Date et lieu à déterminer (courant 2007)
- Et participe à l'organisation du "Serious Game Summit Europe", en collaboration avec Lyon Game ; 4 décembre 2006 ; Lyon - France

Nos Partenaires

CMP Game Group

GameDevelopers
Conference



intentmedia

